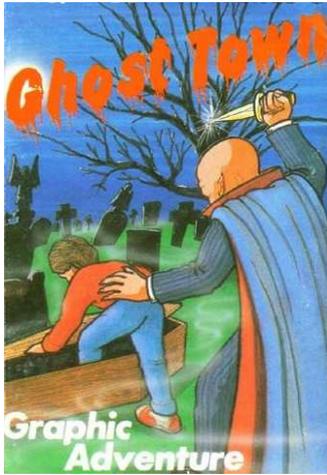


Ghost Town+ Spielanleitung



Vor langer Zeit hat Belegro, der Zauberer einen Fluch ausgesprochen, der eine blühende kleine Stadt in eine Geisterstadt verwandelt hat. Belegro hat alle wertvollen Gegenstände eingesammelt und bewahrt sie in einem Raum auf.

Sie sind alleine in dieser unheimlichen Geisterstadt. Aber Sie wissen: Irgendwo muß eine alte Schatztruhe aufbewahrt werden. Durchwandern Sie die 19 Bilder und finden Sie den sagenumwobenen Schatz in diesem spannenden Grafik-Adventure.

Sind Sie schlau genug alle Hinweise zu enträtseln und einen Weg zu Belegro zu finden, der den Schatz bewacht? Vielleicht müssen Sie sogar gegen ihn kämpfen. Aber noch gehört Ihnen der Schatz nicht...

Steuerung

Sie steuern Ihren Mann mit der PC-Tastatur. Verwenden Sie dazu die Tasten **Cursor** ▲▼◀▶ und **STRG**. Nach den Texthinweisen, drücken Sie bitte die Taste **STRG** zum Weiterspielen. Das Programm kann mit der Tastenkombination **ALT+F4** beendet werden.

Inventar und Leben

Um einen Gegenstand einzusammeln, müssen Sie mit Ihrem Mann dagegen laufen. In der unteren linken Ecke des Bildschirms werden die Gegenstände angezeigt, die Sie im Laufe Ihres Abenteuers gesammelt haben. Dies ist das Inventar.

Um einen Gegenstand zu benutzen, laufen Sie einfach gegen ein Objekt in der Landschaft. Falls eine Kombination möglich ist, wird ein Gegenstand aus dem Inventar automatisch verwendet. Gegenstände, die nicht mehr gebraucht werden, verschwinden aus der Inventaranzeige.

In der rechten unteren Ecke des Bildschirms befindet sich die Lebensanzeige. Wenn Sie in eine tödliche Falle geraten, verlieren Sie eines der anfänglichen vier Bildschirmleben. Wenn Sie danach noch ein Leben übrig haben, starten Sie wieder am Eingang des aktuellen Bildes. Die gesammelten Gegenstände im Inventar bleiben erhalten, ebenso die sonstigen Fortschritte.

Wenn kein Leben mehr übrig ist, erscheint der Game Over-Bildschirm und das Abenteuer ist vorbei. Sie können es dann noch einmal in Ruhe von Anfang an versuchen.

Hinweise

Die Fragezeichen in den Bildern geben Hinweise, wie bestimmte Rätsel gelöst werden können. Wenn ein Hinweis nicht mehr erforderlich ist, verschwindet das Fragezeichen aus dem jeweiligen Bild und wird nicht mehr angezeigt.

Da es sich bei diesem Spiel um eine Art Rätsel handelt, kann ansonsten nicht allzuviel verraten werden. Am besten machen Sie sich Notizen, wenn Sie etwas Interessantes entdecken. Der kürzeste Weg muß nicht immer der schnellste und beste sein. Es kann auch erforderlich sein, wieder zurückzugehen.

Originalspiel von U. Gertz und P.Hartmann,
Windows-Version von Christian Nennewitz,
Erstellt mit "The Games Factory 2" (R244),

©1985 Kingsoft
©2007 C. Nennewitz
©2006 Clickteam